

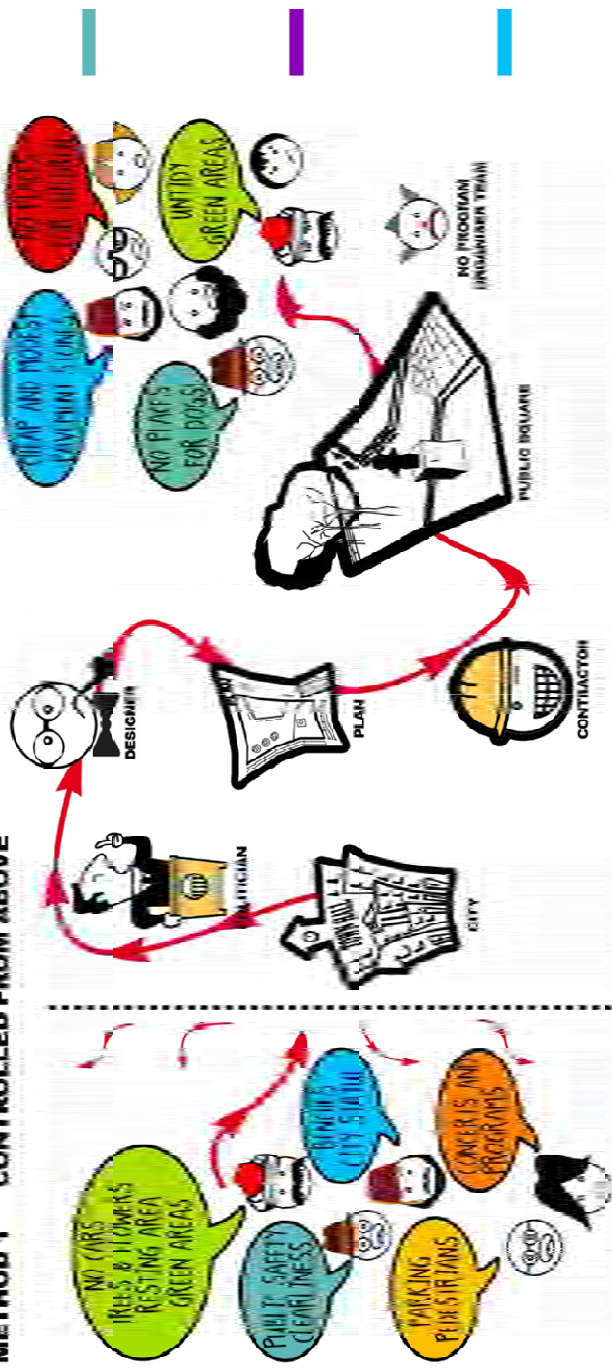
# PUBLIC SQUARES

s73

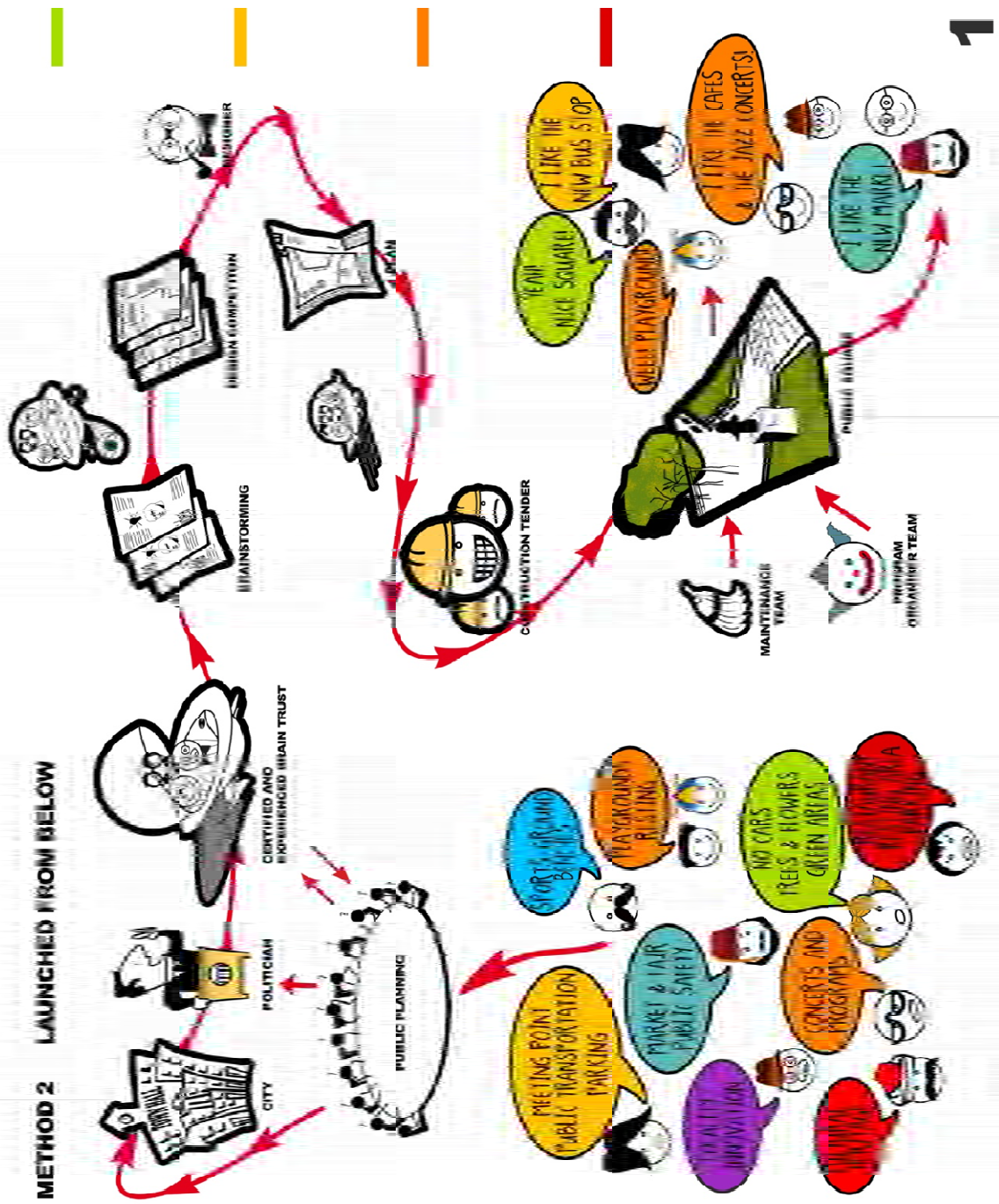
# URBAN INTERACTION AREAS IN 2023: PUBLIC SQUARES 7H395M8

METHODS OF PUBLIC SPACE PLANNING 2023 = METHODS OF PUBLIC SPACE PLANNING 2010

## METHOD 1 CONTROLLED FROM ABOVE



## METHOD 2 LAUNCHED FROM BELOW





## **International Young Architects Ideas Awards and Exhibition**

### **" Urban interaction areas in 2023: Public squares"**

#### **Egyfordulós nyílt nemzetközi ötletpályázat**

**Kiíró: Török Építész Kamara (CAT), Építészek Nemzetközi Szövetsége (UIA)**

**2010**

A nemzetközi pályázat célja az volt, hogy a pályázók átgondolják a városok közttereinek használatbeli problémáit, funkcióvesztését és fenntarthatóságát, valamint bemutassák a közeljövő városi terét.

Pályaművünk az általános értelemben vett köztértervezés elemzésére helyezte a hangsúlyt, elhelyezkedési és méretbeli korlátokat nem állítva. Egy városban köztér kétféle folyamat során létesülhet: felülről vezérelt és alulról építkező módon. E két módszert elemeztük, hiszen e folyamatok pontról pontra való végiggondolása vezethet a jövőben jól működő közterek tervezéséhez, építéséhez. Rétegenként ábrázoltuk azokat a szempontokat, amelyeket a köztértervezésnél figyelembe kell venni (közösség, ökológia, zöldfelületek, közlekedés, funkciók, elhelyezkedés). Ezek egymásra épülnek, együtt építik fel az ideális közteret, szorosan összekapcsolódnak, mindegyik hat mindegyikre; ezért a tervezés folyamata során egyik sem hagyható figyelmen kívül.

## **International Young Architects Ideas Awards and Exhibition**

### **" Urban interaction areas in 2023: Public squares"**

#### **International Idea Competition**

**Organizer: Chamber of Architects of Turkey and the Antalya Branch under the auspices of UIA**

**2010**

The goal of the international idea competition was to analyse the conflicts of public areas, and to design the square of the future by using developing technology. Our work concentrated on the theory, without any limitation of measure or location. There are basically two different procedures in the course of establish a public square on a settlement simplifying to model: as a result of a procedure what controlled from above, or as a result of a procedure what launched from below. The first process diagram we analyse the square which came off in the course of a negative procedure. The second method displays an optimal system, which could be a good example to follow in case of any urban public square. We presented the layers forming the public spaces superpose each other. During generate public squares we have to take into consideration all of these. Accordingly together, in their variegations form the optimal public square which can come into existence just in the right place point.